Alva Code · Hilfe-Center

2026-10-07

Deine erste erfolgreiche Aufgabe

Von der Installation zum kleinen, funktionierenden Ergebnis – ohne Programmierkenntnisse.

1. Installiere und öffne Alva Code. Folge unter Windows dem Installationsprogramm. Öffne unter macOS die DMG, ziehe Alva Code in Programme und starte die App von dort.

2. Melde dich bei Alva Code an oder erstelle ein Konto. Die Verbindung zu deinem KI-Anbieter richtest du anschließend separat ein.

3. Wähle einen Verbindungsweg: das Coding-Werkzeug eines Anbieters (CLI), einen API-Schlüssel oder ein lokales Modell.

4. Öffne einen Projektordner. Erstelle für den ersten Versuch einen leeren Ordner in der Ordnerauswahl und wähle ihn aus.

5. Wähle im Chat einen verbundenen Anbieter und ein Modell. Starte mit einer kleinen Aufgabe aus den Beispielprompts.

6. Lies das Ergebnis, öffne die geänderten Dateien und frage nach den Start- oder Vorschau-Schritten. Ändere danach jeweils eine Sache.

Ein abgeschlossener oder übersprungener Assistent bestätigt noch keine funktionierende KI-Verbindung. Prüfe den Anbieter vor der ersten Aufgabe.
alva-code.com/help/de/quick-start.html

Bei Alva Code anmelden

Dein Alva-Konto und dein KI-Anbieterkonto sind zwei getrennte Anmeldungen.

1. Nutze Google, GitHub oder deine Alva-E-Mail-Adresse und dein Passwort.

2. Für ein neues E-Mail-Konto wähle „Registrieren“ und fülle das Formular aus.

3. Wenn du dein Alva-Passwort vergessen hast, nutze „Passwort vergessen?“ auf dem Anmeldebildschirm.

4. Richte nach der Anmeldung deinen KI-Anbieter ein. Die Alva-Anmeldung meldet dich nicht automatisch beim Coding-Werkzeug an.
alva-code.com/help/de/sign-in.html

Den passenden KI-Verbindungsweg wählen

Du hast bereits ein KI-Abo? Starte hier, bevor du einen API-Schlüssel eingibst.

1. Vorhandenes KI-Abo: Wähle „KI-Abo (offizielle CLI)“. Eine CLI ist ein kleines Programm auf deinem Computer, das Alva mit einem Coding-Anbieter verbindet. Für Alvas Installationsschaltflächen musst du keine Terminalbefehle lernen.

2. Installiere das Werkzeug für deinen Anbieter und melde dich dort an. Die Installation von Alva allein installiert und verbindet nicht jedes Anbieter-Werkzeug.

3. API-Schlüssel: Wähle diesen Weg für den Zugang über die Entwickler-Schnittstelle eines Anbieters. Das ist eine eigene Verbindung neben der Anmeldung bei einem Chat-Abo.

4. Lokales Modell: Nutze Ollama für ein Modell auf deinem Computer. Ollama muss laufen und ein Modell muss installiert sein.

5. Zum Start reicht eine funktionierende Verbindung. Weitere Anbieter kannst du später in den Einstellungen ergänzen.

Der Anbieter bestimmt Kontoberechtigungen, verfügbare Modelle und Nutzungslimits. Die Screenshots zeigen Beispiele, keine Zusage für jedes Konto.
alva-code.com/help/de/connections.html

Coding-CLI installieren und anmelden

Der fehlende Schritt zwischen deinem KI-Konto und einem nutzbaren Agenten.

1. Öffne Einstellungen → CLI-Tools oder wähle im Assistenten den Abo-Weg.

2. Suche das Werkzeug deines Anbieters, etwa OpenAI Codex CLI oder Claude Code. Falls es fehlt, wähle „Installieren“ und warte auf das Ergebnis.

3. Wähle danach „Öffnen / Anmelden“ oder „Anmelden“. Folge den Anweisungen im geöffneten Terminal oder Browser.

4. Kehre zu Alva zurück. Nutze im Assistenten „Erneut prüfen“ oder öffne CLI-Tools erneut, falls der Status noch nicht aktualisiert wurde.

5. Prüfe beide Zustände: „Installiert“ bedeutet, dass das Programm vorhanden ist. „Authentifiziert“ oder „Verbunden“ bestätigt die erkannte Anbieter-Anmeldung.

6. Öffne ein Projekt und wähle diesen Anbieter in der Modellauswahl, bevor du die Aufgabe sendest.

Windows und macOS können unterschiedliche Installations- und Anmeldefenster zeigen. Nutze die Aktion, die Alva auf deinem Computer anbietet. Lies bei Fehlern zuerst die konkrete Meldung.
alva-code.com/help/de/cli.html

Einen API-Schlüssel verbinden

Eine Anbieter-Verbindung hinzufügen und testen.

1. Öffne Einstellungen → API-Schlüssel.

2. Füge den Schlüssel in das Feld des passenden Anbieters ein und speichere ihn mit der angebotenen Aktion.

3. Nutze „Test“, sofern angeboten, und lies das Ergebnis. Ein gespeicherter Schlüssel kann ungültig sein oder keinen Zugriff auf ein Modell haben.

4. Wähle im Chat ein Modell dieses API-Anbieters.

5. Prüfe bei abgelehnten Anfragen die Fehlermeldung, Kontoberechtigungen und Nutzungseinstellungen beim Anbieter.

Gib Schlüssel nur in die Anbieter-Einstellungen ein, nicht in Beispielprompts oder Hilfefragen.
alva-code.com/help/de/api.html

Ein lokales Modell mit Ollama nutzen

Lokalen Dienst starten und ein Modell herunterladen.

1. Öffne Einstellungen → Ollama und nutze die Installationshilfe, falls Ollama fehlt.

2. Starte Ollama und aktualisiere den Status. Prüfe, ob Alva die eingestellte lokale Adresse erreicht.

3. Installiere ein Modell aus der verfügbaren Liste und warte auf den vollständigen Download.

4. Aktiviere die Verbindung, falls sie als inaktiv angezeigt wird, und wähle ein verfügbares lokales Modell.

5. Teste zuerst eine kurze Frage. Größere Modelle benötigen mehr Speicher und können auf deinem Computer langsamer antworten.
alva-code.com/help/de/ollama.html

Projekt öffnen und erste Aufgabe starten

Ein klares Ziel formulieren und das Ergebnis prüfen.

1. Wähle „Projekt öffnen“ und den Ordner mit deinen Dateien. Beginne neue Projekte in einem eigenen leeren Ordner.

2. Links siehst du die Projektdateien. Klicke eine Datei an, um sie im Editor zu öffnen.

3. Wähle im Chat einen verfügbaren Anbieter und ein Modell. Nutze Chat für Fragen, Plan für einen Lösungsvorschlag und Code für die Umsetzung.

4. Beschreibe das Ergebnis und wichtige Vorgaben. Nenne relevante Dateinamen oder füge eine Referenz hinzu.

5. Lies nach Abschluss die Antwort und prüfe die geänderten Dateien. Frage bei Bedarf nach Start- oder Vorschau-Schritten.

Erstelle in diesem leeren Ordner eine einfache Aufgabenliste mit HTML, CSS und JavaScript. Aufgaben sollen hinzugefügt und abgehakt werden können. Erkläre mir, wie ich sie öffne.

Erkläre mir dieses Projekt in Alltagssprache. Welche Datei ist der Einstieg und wie starte ich es? Ändere keine Dateien.
alva-code.com/help/de/first-task.html

Beispielprompts zum Anpassen

Einstiege für Erklärungen, kleine Änderungen und Fehlersuche.

1. Kopiere einen Prompt und passe die Details an dein Ziel an.

2. Beschreibe bei Änderungen, was anders werden und was gleich bleiben soll.

3. Nenne bei Fehlern die genaue Meldung und die auslösende Aktion.

4. Prüfe das Ergebnis vor der nächsten Änderung.

Erkläre mir als Anfänger die Dateien in diesem Projekt. Ändere noch nichts.

Passe die Hauptseite für Smartphones an. Behalte Texte und Farben bei und erkläre die Änderungen.

Beim Klick auf Speichern erscheint dieser Fehler: [Meldung einfügen]. Finde und behebe die Ursache und prüfe die betroffene Funktion.

Erstelle eine kleine persönliche Homepage mit Vorstellung, drei Projektkarten und Kontaktinformationen. Verwende Platzhaltertexte und erkläre die Vorschau.
alva-code.com/help/de/prompts.html

Den Arbeitsbereich anpassen

Theme und Oberfläche passend einstellen.

1. Wähle bei der Einrichtung eine helle oder dunkle Darstellung.

2. Spätere Änderungen findest du unter Einstellungen → Design.

3. Unter Einstellungen → Sprache änderst du die App-Sprache. Die Hilfe gibt es auf Deutsch und Englisch; andere App-Sprachen verwenden englische Hilfe.

4. Die Screenshots zeigen eine englische Oberfläche. Ihr Theme kann von deinem abweichen.
alva-code.com/help/de/appearance.html

Kein Agent verfügbar oder Verbindung fehlgeschlagen

Installation, Anmeldung und Modellauswahl der Reihe nach prüfen.

1. CLI fehlt / Befehl nicht gefunden: Installiere das Werkzeug unter CLI-Tools. Nach einer externen Installation starte Alva neu, damit die geänderte Umgebung erkannt wird.

2. Installiert, aber nicht angemeldet: Nutze die Anbieter-Anmeldung und schließe sie ab. Die Alva-Anmeldung ist davon unabhängig.

3. Angemeldet, aber Anfragen scheitern: Prüfe Anbieter und Modell und lies die konkrete Fehlermeldung. Möglicherweise fehlt Modellzugriff oder ein Nutzungslimit wurde erreicht.

4. API-Schlüssel abgelehnt: Prüfe die Zuordnung zum Anbieter und nutze dessen Test-Aktion.

5. Lokales Modell fehlt: Prüfe, ob Ollama läuft, die Verbindung aktiv ist und der Download abgeschlossen wurde.

6. Weiterhin Probleme: Notiere Fehlermeldung und Aktion. Sobald ein Agent funktioniert, füge den Artikelkontext und deine Frage in seinen Chat ein.

Diese Hilfe und die Suche funktionieren ohne Agent. Das Kopieren eines Hilfekontexts sendet keine Nachricht und startet keine Aufgabe.
alva-code.com/help/de/troubleshooting.html